

PMB2507L Vizuális nyelvek, elmélet

- 1. hét User-Centered Design
- 2. hét Felhasználói felületek tervezése
- 3. hét Prototípus készítés
- 4. hét Programozói környezetek, eseményvezérelt programozás
- 5. hét Az alkalmazások ablaka, GUI alapelemek
- 6. hét Alap vezérlők
- 7. hét Speciális vezérlők
- 8. hét Formok és vezérlők programból történő létrehozása
- 9. hét Párbeszédablakok, üzenetablakok
- 10. hét Adatkezelés, fájlkezelés
- 11. hét Adatbázis kapcsolat kialakítása
- 12. hét Többszálú alkalmazások